

GAME OVER

Número 157 • 23 Abril 2018



INJUSTICE™ 2



LEGENDARY
EDITION

PLANTILLA COMPLETA DE
PERSONAJES QUE INCLUYE A

10 LUCHADORES
DESCARGABLES



XBOX ONE



YouTube

27.03.2018

www.INJUSTICE2.com

INJUSTICE 2 SOFTWARE © 2018 WARNER BROS. ENTERTAINMENT INC. DEVELOPED BY NETHERREALM STUDIOS. "Z", "INJUSTICE" AND "WB" ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SOFIA INTERACTIVE ENTERTAINMENT INC. ALL OTHER TRADEMARKS AND COPYRIGHTS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS. ALL RIGHTS RESERVED. DC LOGO, AND ALL CHARACTERS, THEIR DISTINCTIVE LIKENESSES, AND RELATED ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF DC COMICS © 2018 NETHERREALM STUDIOS LOGO, WB GAMES LOGO, WB SHIELD, "A" & WARNER BROS. ENTERTAINMENT INC. (L18)



© 2018



SU MA RIO



04 Shantae Half Genie Hero Ultimate Edition

EN ESTE NÚMERO...

Shantae Half Genie Hero Ultimate Edition, God of War, Hitman Definitive Edition. Gal Gun 2, The Invisible Hours, Ni No Kuni II El Renacer de un Reino, Batman The Enemy Within, Hellblade, Far Cry 5.

GAME OVER

DIRECTOR:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.com
REDACCIÓN:
PENÉLOPE, GRENOUILLE,
JAIME MR. HYPE, ZIRALERO

IMPRESIÓN:
MEDIPRESS2000
GRÁFICAS 82
DISTRIBUCIÓN: ASM

**COMERCIALIZA
DEMANDA
COMUNICACIÓN Y MK**

EDITA
MEDIPRESS 2000
C/ Juan de Herrera 27
San Sebastián de los Reyes.
28703 Madrid
Teléfono: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.com
www.medipress2000.com

PUBLICIDAD:
PABLO MARTÍNEZ-MORÁS
HERRERO
martinez@medipress2000.com
SERAFIN CAÑAS
MANZANO
serafin@medipress2000.com

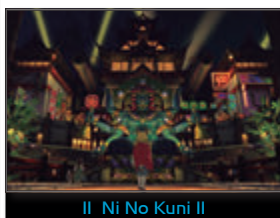
Depósito Legal:
M 17548 2005



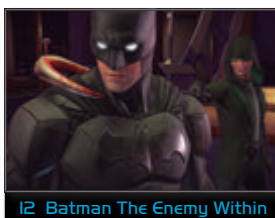
06 Hitman Definitive Edition



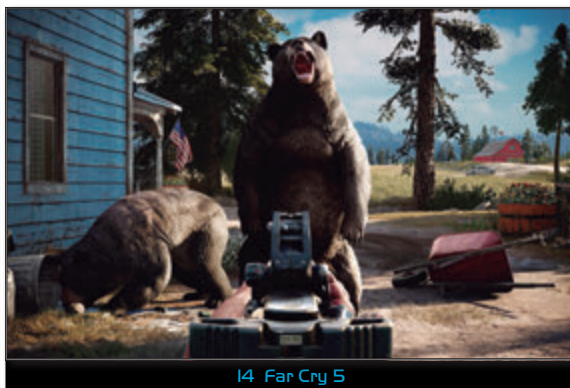
08 Gal Gun 2



11 Ni No Kuni II



12 Batman The Enemy Within



14 Far Cry 5

>>>EL PODER DE LA NOSTALGIA

En los últimos años hemos asistido a una proliferación notable de remakes de juegos clásicos. Apelando a la nostalgia de muchos de nosotros, las compañías sacan reediciones, en ocasiones mejoradas mucho y en otras algo menos, con añadidos en forma de libros y otros goodies que tocan nuestra fibra sensible. Algo que a nosotros nos parece bien, cada uno es libre de dejarse el dinero en ello o no, lo importante es tener la posibilidad de hacerlo. Y una de las últimas novedades al respecto que hemos recibido nos ha hecho muy felices. Se trata de la edición 25 aniversario de Flashback para Nintendo Switch, que incluye la versión original del juego y una remasterizada, con mejores gráficos y sonido, pero conservando toda su dificultad (recordad que por aquel entonces, los juegos eran mucho más difíciles de lo que son hoy en día). Ya estamos contando los días para ver esta versión y disfrutarla en cualquier lugar.

PREVIEW

PQUBE
27 ABRIL 2018
PLAYSTATION 4 • SWITCH



Shantae Half Genie Hero Ultimate Edition

Vuelve el plataformas más divertido

Alguno de vosotros le sonará de algo el título, lo cierto es que hace unos meses salió la

versión para otras plataformas.

Ahora, debido al éxito de PS4 y Switch, los chicos de Meridiem Games nos traen el título de Pqube que verá la luz en pocos días en una edición muy especial.

Si no sabéis nada del juego, se trata de una aventura en 2D, muy galardonada entonces, que ahora traerá nuevos niveles, un nuevo diseño gráfico, nuevas características y una remozada banda sonora. Shantae es la protagonista de nuestra historia y la que le da título al juego, un apasionante plataformas 2D que hará las delicias de grandes y pequeños en la Switch de Nintendo y en la PS4 de

Sony. Niveles llenos de colorido, trampas, retos que pasar... Todos los componentes y características que un plataformas nece-

sita tener, lo encontraremos en Shantae Half Genie Hero Ultimate Edition.

Nos hará transformarnos en diferentes criaturas, bailar en dinámicos escenarios llenos de peligros, completar misiones para nuestros amigos y enfrentarnos a increíbles jefes finales que nos pondrán las cosas muy difíciles. Esta edición definitiva llevará el galardonado Shantae: Half Genie Hero, junto a tres expansiones: Pirate Queen's Quest DLC, Friends To The End DLC y Costume Mode.

Imprescindible para todo amante de los juegos de plataformas clásicos. Ya queda menos para disfrutar de Shantae Half Genie Hero Ultimate Edition. ✂ PENÉLOPE



>>>DAY ONE EDITION

La edición especial del Day One de Shantae Half Genie Hero Ultimate Edition incluirá el libro de arte y un CD con la banda sonora original con más de 30 temas.

>>>JUEGA CON TODA LA PANDILLA

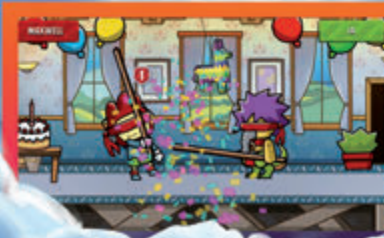
Una de las peculiaridades del juego es que podemos jugar con toda la pandilla de Shantae, Sky, Bolo, Rottytops e incluso de su némesis, Risky Boots, además de usar las habilidades únicas de cada uno.



El éxito de Shantae el año pasado ha provocado que ahora salga en Switch en una edición de lujo.

PREPARADOS. LISTOS. FIESTA.

SCRIBBLE NAUTS™ SHOWDOWN



12

PS4

XBOX ONE



YA DISPONIBLE



SCRIBBLE NAUTS SHOWDOWN software © 2017 Warner Bros. Entertainment Inc. Distributed by Warner Entertainment Inc. SCRIBBLE NAUTS and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. © 2017 Bethesda. Bethesda, Bethesda Softworks and ZeniMax are trademarks of Bethesda. "X", "The Elder Scrolls" and "DLC" are registered trademarks of Sony. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.

PREVIEW

SCCE SANTA MONICA
20 ABRIL 2018
PLAYSTATION 4



God of War

Una odisea fantástica

Aunque cuando leáis estas páginas ya estará en la calle God of War, lo cierto es que hay que decir, y a tenor de lo que hemos podido ver hasta el momento, que tiene muchos ases en la manga para convertirse en uno de los grandes títulos del año.

Poco se ha desvelado del juego durante su desarrollo, aparte de la línea argumental, algunos de sus protagonistas y, eso sí, muchos videos, imágenes... Vamos, poca información, pero muy comprimida.

Por fin verá la luz este mismo mes de abril, justo antes del puente de mayo, para que no nos deje irnos a ningún sitio que no sea el salón de casa o el cuarto de los niños con nuestra PS4, pues desde ya os decimos que God of War se va a convertir en un indispensable para los que tenemos la máquina de Sony.

Hay que decir que, según lo que hemos visto, God of War sacará toda la potencia gráfica de la consola normal, pero también lo hará con la Pro, si somos los afortunados de tener una, además de una televisión 4K, pues gráficamente será una maravilla.

La historia nos trasladará a los lejanos e inhómitos bosques, montañas y reinos de todo lo que supone las historias de las tradiciones nórdicas, donde un extraño Kratos, protector y consejero de su joven hijo Atreus, tratará de ganarse su respeto controlando la ira que ha dominado su vida durante tanto tiempo, aunque como alguien dañe a su pequeño...

Consciente del oscuro legado que transmitirá a su estirpe, Kratos intentará enmendar las equivocaciones y los horrores de su pasado mientras se enfrenta con Atreus a nuevos desafíos, peligros, criaturas y dioses. ¿Seréis capaces de afrontar sus retos? ✍ PENÉLOPE

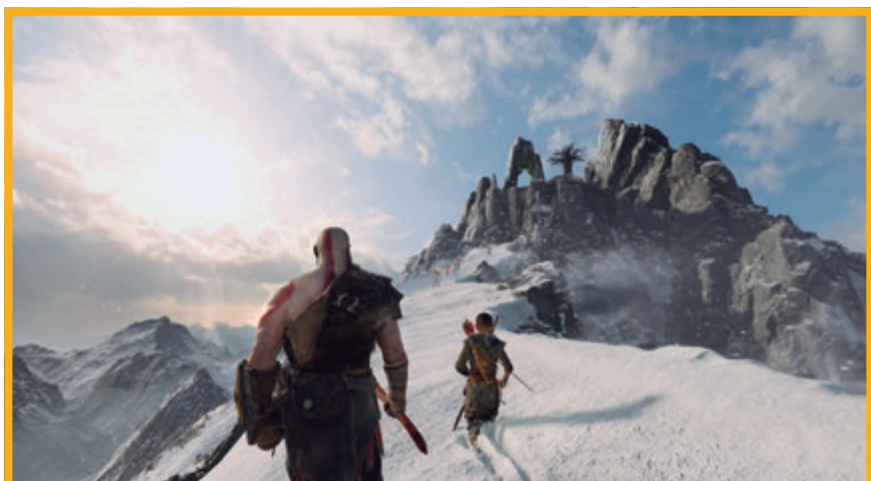


>>> GUÍA DE COMPRA

Sony Interactive Entertainment Europe ha elaborado un detallado documento para que tengamos toda la información completa de las diferentes opciones disponibles del juego cuando vayamos a comprar el nuestro.

>>> EDICIÓN LIMITADA DE PS4 PRO

Junto con el lanzamiento del juego, se lanzará un pack PS4 Pro de ITB, especialmente forjada, y que llevará un diseño inspirado en la nueva Hacha del Leviatán de Kratos, así como un mando inalámbrico DualShock 4 con la marca de los herreros del juego, los hermanos Huldur.



La vida de un padre es dura, y más aún cuando somos Kratos y tenemos el pasado que tenemos.



Hitman Definitive Edition

Vuelve el agente 47

PRE VIEW

IO INTERACTIVE
18 MAYO 2018
XBOX ONE • PLAYSTATION 4

Corría el año 2000 cuando el primer Hitman Codename: 47 vio luz para PC únicamente. Desde entonces, muchas han sido las versiones, secuelas y precuelas que hemos ido teniendo en nuestras manos y pasando por diferentes plataformas.

Casi 20 años después, lo cierto es que la historia nos sigue cautivando -el que no la sepa, que se haga con el juego, merece la pena- e incluso hace no mucho alguien se atrevió a trasladar el guión original a la gran pantalla, sin demasiado éxito.

Ahora, gracias a IO Interactive y a Warner Bros. Interactive Entertainment tendremos la oportunidad de revivir las andanzas de este clásico tanto en PS4 normal y Pro y en One y One X, salvando las distancias gráficas, pero conservando las mejores cualidades de aquí.

Hitman: Definitive Edition incluirá nuevos skins para el agente 47, inspirados en varios títulos clásicos de IO Interactive (Freedom Fighters, Kane & Lynch y Mini Ninjas), para celebrar el 20 aniversario del estudio danés. Además, incluirá todos los contenidos y ac-

tualizaciones ya publicadas de la primera temporada de Hitman.

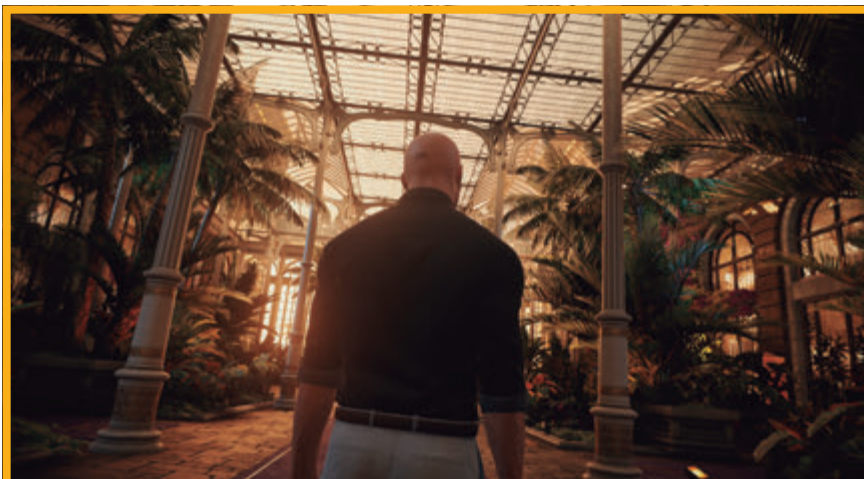
En concreto, nos sorprenderá con la primera temporada (juego principal): siete exóticas localizaciones de la primera temporada como París, Sapienza, Marrakech, Bangkok, Colorado y Hokkaido, además de las instalaciones de ICA. Otro añadido será la edición Game of the Year: cuatro misiones de la campaña "Paciente cero", tres contratos de escalada temáticos que desbloquean tres armas exclusivas, así como los trajes de payaso, vaquero y Raven de la reciente edición digital Game of the Year; el episodio extra de verano, con las misiones extra de la ICA en Sapienza y Marrakech; el pack Requiem de Hitman: Blood Money con el traje Requiem, el explosivo Pale Duck y la pistola cromada ICA. Y para colofón todos los contratos destacados, los contratos de intensificación, los packs de desafío y las actualizaciones de Hitman Primera temporada y Hitman Edición Game of the Year. Ahí es nada. Esperamos echarle el guante ya a este título que revivirá las historias del enigmático agente 47. ✂ PENÉLOPE

>>>EL AGENTE 47

Un asesino creado a partir de una combinación de ADN proveniente de cinco de los criminales más peligrosos del mundo, se convierte en el asesino perfecto, cuya fuerza, velocidad e intelecto están muy por encima de la media humana.

>>>LOS DANESOS VUELVEN

IO Interactive es un estudio de videojuegos danés ex filial de Eidos Interactive. Son los creadores, aparte de HITMAN, de Freedom Fighters, Kane & Lynch y Mini Ninjas.



Warner Bros nos trae dentro de unos días el juego más completo y divertido del Agente 47.

REVIEW

MERIDIEM GAMES
PEGI 16
PLAYSTATION 4



Gal Gun 2

Disparos de feromonas



>>>MODOS DE JUEGO

Nuestro objetivo será repartir amor entre las estudiantes. Protegerlas de ser poseídas de hordas de diablillas. Encontrar un número de objetos en un determinado tiempo.

Eliminar jefes finales. Conseguir el número de teléfono de las chicas que protejamos, para invitarlas e interactuar con ellas.

>>>JAPAN UNREAL

Es un título para mayores de 16 años, con un estilo gráfico manga. Debemos salvar a cientos de estudiantes, con todos los estilos fetichistas de la cultura japonesa, y con bastantes escenas picantonas. Podremos incluso verlas en ropa interior con un ataque tornado.

Kurona es una diablilla que viene del infierno. Su objetivo es poseer a todas las chicas del instituto. Para dicho fin, usa pequeñas diablillas que se pegan al cuerpo de sus objetivos. El A.R. Co no se quedará de brazos cruzados y enviará a una de sus ángeles de élite. La elegida es la novata Risu, que nos escogerá como el único héroe capaz de exterminar dicha amenaza. Una aplicación aparecerá en nuestro móvil, que nos dará acceso a dos objetos básicos para dicha misión. Unas gafas parecidas a las de realidad virtual y una especie de secador que dispara feromonas.

Al ponernos las gafas, las chicas se sentirán atraídas por nosotros, con lo que deberemos sobreexcitarlas. Les podremos disparar a la cabeza, pecho, caderas o piernas, pudiendo realizar un disparo de extasis, si acertamos su zona erógena. Las diablillas querrán poseer a las chicas y nosotros deberemos alejarlas con nuestros disparos, cuando se separen de ellas podremos

elegir entre dispararles o capturarlas absorbiéndolas con la pistola de feromonas. Este ataque requiere de un porcentaje de carga, que conseguiremos usando la pistola, o disparando a unos simpáticos muñecos rosa. El último ataque del que dispondremos será usando el zoom y apuntando directamente a los ojos, al llenar el corazón y disparar todas las chicas en pantalla tendrán un ataque de feromonas. El gameplay nos lleva a una especie de Time Crisis, en el que nos moveremos por el escenario disparando a nuestra figura de pervertido. Recorreremos diferentes zonas del instituto, clases, gimnasio, piscina y duchas; enfrentándonos a estudiantes y profesoras. Nos eliminarán si nos conquistan, golpeándonos con nombres o

bonitas palabras (en japonés), o tirándonos al suelo. La historia irá avanzando según nuestras relaciones con nuestras compañeras, escogiendo la frase idónea, y regalándoles snacks para conseguir momentos echis. *✍ JAIME "MR. HYPE"*



El estilo del juego recoge las principales características de la cultura japonesa subida de tono.

JÉRÔME SEYDOUX PRESENTA

DANY
BOON

LINE
RENAUD

LAURENCE
ARNÉ

VALÉRIE
BONNETON

GUY
LECLUYSE

FRANÇOIS
BERLÉAND

Con la participación de
PIERRE
RICHARD

¡LOS DEL NORTE...

...CONTRAATACAN!



Mi Familia del Norte

UNA COMEDIA DE
DANY BOON

11 DE MAYO EN CINES

REVIEW

TEQUILA WORKS
PEGI 16

PC • PLAYSTATION 4 • XBOX ONE

The Invisible Hours

Una historia interactiva propia de Agatha Christie



>>>LOS PERSONAJES PROTAGONISTAS

Los ocho protagonistas de esta historia son Nikola Tesla (el asesinado), su ex-asistente Flora White, el famoso inventor Thomas Edison, el detective Gustaf Gustav, el hijo de un millonario Augustus Vanderberg, el mayordomo ciego Oliver Swan, el delincuente Victor Mundy y la famosa actriz Sarah Bernhardt.

>>>DESARROLLO LINEAL AUNQUE CON DETALLES

La historia está prefijada y se desarrolla a lo largo de un tiempo determinado.

Sin embargo, nosotros dado que tenemos libertad de movimientos, podemos ir desvelando lo que hace cada personaje en el orden que queramos, gracias a que podemos ir atrás en cualquier momento.

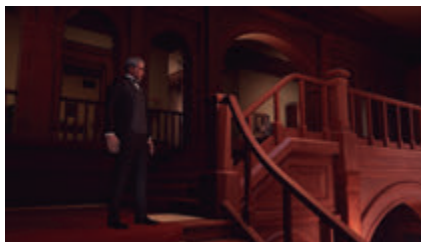
Tras salir el año pasado para VR, ahora nos llega la versión "plana" para PC y consolas de la aventura de Tequila Works. Un juego diferente a lo que estamos acostumbrados, aunque guarda cierto parecido con otro título de la propia Tequila en lo que al manejo del tiempo se refiere.

Básicamente, The Invisible Hours nos invita a ser testigos en primera persona de los acontecimientos que suceden en la casa del popular Nikola Tesla, que derivan en su asesinato. En la mansión hay otros 7 habitantes más, todos sospechosos del asesinato del famoso inventor. Nosotros no somos ningún personaje, simplemente podemos ver todo lo que ocurre moviéndonos con total libertad por el escenario. Podemos investigar diferentes objetos repartidos por la casa, recogiendo toda la lista en la pantalla de pausa. Y como poder

especial, podemos parar el desarrollo del tiempo, retrocediendo y avanzando en el mismo a nuestra conveniencia. Esto nos permite que podamos ver todo lo que ocurre en la casa en cada momento, ampliando nuestro conocimiento de la situación.

Técnicamente el juego en VR estaba bastante bien, pero su conversión a pantalla plana convencional presenta un problema, pues la calidad gráfica no está a la altura de otros títulos similares. Aún así, es más que suficiente para disfrutar de la ambientación que nos ofrece, lo que unido a las voces y textos en castellano, hace que la experiencia sea bastante completa. El final

puede que no guste a todo el mundo, pero es un detalle menor, en un título que fácilmente si queremos ver al completo, nos llevará unas 5 o 6 horas, aunque no se preste a rejugarlo salvo para sacar logros. **GRENUILLE**



Podemos movernos con total libertad por la casa y ser testigos de todo lo que acontece.

REVIEW

BANDAI NAMCO E.I.
PEGI 12
PC • PLAYSTATION 4

Ni No Kuni II El Renacer de un Reino

Segundas partes sí son buenas

En el reino de Cascabel habitan tres razas: los felínes que gobiernan gracias a su rey Leopold; los ratócratas, los aristócratas encabezados por el ministro Ratoleón y los humanos que son sirvientes. La tragedia se cierne sobre el reino cascabel, por la muerte repentina de su rey Leopold. Esto le permitirá a su hijo Evan proclamarse el rey de las tierras, pero el día de su ceremonia un extraño llega a su habitación. Se trata de Roland, un presidente de 50 años que llega desde el otro mundo, después de asistir a la destrucción de su ciudad. Extrañado, Roland se mira al espejo y sorprendido se ve rejuvenecido, en un mundo extraño. No tardará en producirse una explosión, señal de una revolución en contra de Evan.

Level 5 realiza esta secuela sin lazos en su historia con el anterior título. Ahora nos presenta una nueva historia, en la que sus prota-

gonistas tendrán que alzar un reino desde lo más bajo. Para ello necesitarán unir fuerzas con otros territorios, construir y mejorar edificios y conseguir súbditos que les ayuden. No será un trabajo fácil, ya que también habrán facciones que querrán derrotarles y quedarse con su reino. Así se presenta un Action RPG, en el que controlaremos uno de los personajes, mientras los otros dos del equipo serán dirigidos por la IA. Podremos cambiar el control a cualquiera de ellos durante la batalla, ya que cada uno tendrá habilidades especiales. Pese a que esta vez el estudio Ghibli no participa, en el juego se respira su arte gracias a la colaboración de algunos de sus artistas como Yos-

hiyuki Momose. Recorremos un mundo mágico, con personajes de fábula y con una gran personalidad. Nuestro único propósito será unir a todas las civilizaciones, en un reino justo y respetuoso.

✍ JAIME "MR. HYPE"



>>>LOS FOFI

Son espíritus de la naturaleza, estos nos acompañarán en la aventura y nos ayudarán a conseguir habilidades para superar zonas del escenario, o en combate. Hay hasta 100 personajes que se pondrán a nuestro servicio lanzando magia a nuestros enemigos, o mejorando nuestras habilidades.

>>>BATALLAS CAMPALES

Tendremos a nuestra disposición a tropas para realizar enfrentamientos multitudinarios. Cuatro tropas que escogeremos y nos rodearán, pudiendo escoger que tropa atacará a nuestros enemigos. Podremos dar órdenes de ataques especiales, de las que dependerá la tropa asignada como bombardeos.



Esta segunda parte está a la altura de la primera, con una calidad gráfica y de historia insuperables.

REVIEW

TELLTALE GAMES
PEGI 18

PC • PLAYSTATION 4 • XBOX ONE



Batman The Enemy Within

Las dos caras de la verdad



>>>EVENTOS EN TIEMPO REAL

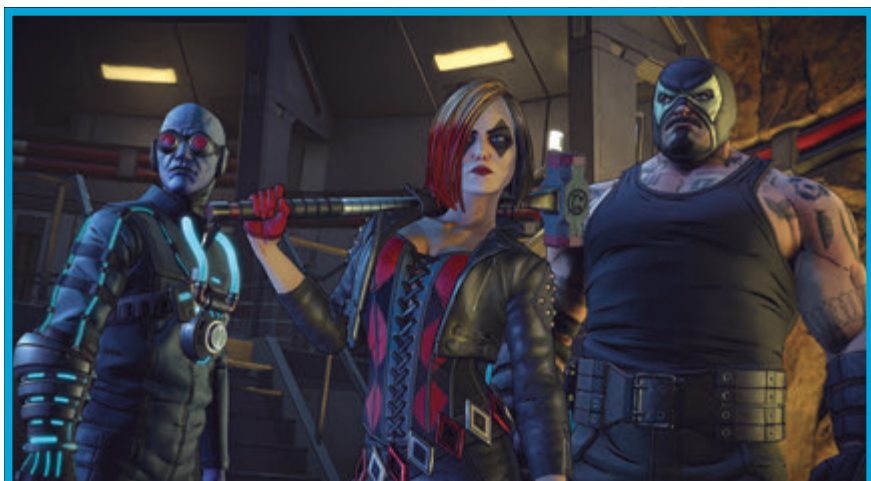
Son una de las piedras angulares del juego: pulsar el botón del mando correcto en el momento indicado para conseguir avanzar. Se usan sobre todo en las secuencias de combate y en algunos momentos en diálogos. No son demasiado difíciles de sacar adelante y permiten un ritmo de juego en determinadas situaciones bastante aceptable.

>>>LA TRADUCCIÓN SIGUE SIENDO SU TALÓN DE AQUILES

Las voces están en inglés, pero podemos activar subtítulos en castellano. En general, es una traducción bastante aceptable, pero tiene fallos en algunas frases, incluyendo secuencias que se han olvidado por traducir.

La segunda parte de la aventura de Batman creada por Telltale completó sus cinco episodios el pasado mes de marzo, de modo que es el momento de analizar al completo. La historia continúa donde lo dejamos en la primera parte, tras luchar con Catwoman, Lady Arkham y Pingüino y descubrir el verdadero pasado de la familia. En esta nueva aventura nos enfrentaremos a Harley Quinn, Enigma (aquí llamado Acertijo), Freeze, Bane y Joker; además de una agente especial con extrañas intenciones. Como es habitual en los juegos de Telltale asistimos realmente a una película interactiva, en la que tomamos el control de lo que sucede para tomar

determinadas decisiones, bien sea en forma de escoger líneas de diálogo o participar en espectaculares combates. Nuestras elecciones marcan el desarrollo de acciones futuras, y en esta aventura, tiene su máxima expresión en el episodio 4, en el que al final del mismo, tenemos que tomar la decisión más importante y que condiciona completamente lo que sucede luego en el quinto y último. Por lo demás, el juego es maravilloso a nivel de gráficos y banda sonora, especialmente las voces (en inglés) aunque no tanto en la traducción de textos, que tienen algunos fallos. En definitiva, un gran juego, especialmente para los aficionados al murciélago. [GRENUILLE](#)



Freeze, Harley Quinn y Bane son los cabecillas a los que nos enfrentaremos en esta ocasión.

Hellblade

Una Aventura de Terror Psicológico

REVIEW

NINJA THEORY
PEGI 18
XBOX ONE

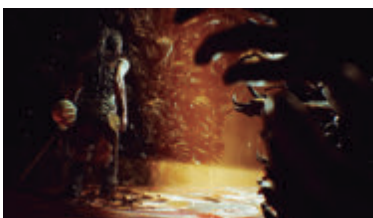
Senua es una guerrera celta que convive con la psicosis. Su padre la tiene encerrada por tener esta enfermedad mental, pero Dillion cree en ella. Los vikingos invaden Escocia, arrasando todos los poblados y exterminando la cultura celta. Dillion es una de las víctimas de la invasión, siendo raptado por Hela, hija de Loki. Senua se embarcará en un viaje a Islandia, con la intención de recuperarlo, aunque tenga que enfrentarse a todos los dioses nórdicos.

Junto a Senua, recorreremos los preciosos paisajes norteyños creados con Unreal Engine 4. No será una aventura sencilla, ya que la realizaremos a través de los ojos de Senua, quien mezclará realidad con alucinaciones. Escucharemos cómo las voces nos ayudan, o nos mienten, en espectaculares efectos de sonido. Afrontaremos un terrible pasado, mientras hacemos frente a la podredumbre y la oscuridad que encierra su mente. Esta aventura nos llevará has-

ta Helheim, la principal ciudad del infierno. Allí nos esperan dioses y guerreros vikingos, a los que nos enfrentaremos sin un HUB, o la explicación de las rutinas de combate, poniendo a prueba nuestra pericia. Senua podrá realizar ataques débiles y fuertes, esquivará golpes, los parará, o usará la habilidad de concentración, que deberemos recargar en la lucha antes de poderla usar. Los puzzles nos exigirán encontrar diferentes letras rúnicas por los escenarios, o cruzar portales que nos mostrarán un escenario diferente, obligándonos a utilizar todos nuestros sentidos. Es un juego que nos reta a ponernos en la piel de una persona con una enfermedad mental terrible, permitiéndonos conocer sus efectos, y lo difícil que es convivir con ella.

Los paisajes son impresionantes y su historia está contada de una forma muy peculiar. Esta nos permite conocer dos culturas diferentes y cómo una de ellas es capaz de exterminar cruelmente a la otra.

✎ JAIME "MR. HYPE"



>>>COLECCIONABLES

Conoceremos la cultura vikinga a través de los relatos de Druth, estos se nos contarán durante la aventura, o encontrando los diferentes tótems que lo representan.

El rostro de Galena aparecerá en diferentes objetos, explicándonos la convivencia con la psicosis y el pasado de Senua.

>>>CONCENTRACIÓN

La concentración nos ayudará a resolver los puzzles, visionando runas que deberemos buscar en el entorno. En el combate se nos permite entrar en un estado de ralentización del tiempo, que usaremos al recargar un medallón, incluso evitará los efectos de algunos estados del enemigo.



Tras el éxito en PS4 y PC ahora los usuarios de Xbox One también pueden disfrutar del juego.

REVIEW

UBISOFT
PEGI 18

PC • PLAYSTATION 4 • XBOX ONE

Far Cry 5

En guerra contra una peligrosa secta



>>>FAR CRY ARCADE

Se trata de un modo de juego adicional en el que podemos jugar diversos mapas creados por la comunidad en solitario, en pareja o en multijugador unos contra otros. Las recompensas se pueden llevar a la historia principal y encontramos objetos basados en otros juegos de éxito de Ubisoft.

>>>PASE DE TEMPORADA

Como es habitual, Far Cry 5 cuenta con un pase de temporada, en el que se incluyen tres historias adicionales además de una serie de armas nuevas. Además, se incluye una versión nueva de Far Cry 3, que estará disponible para jugar a partir del próximo 29 de mayo.

La saga Far Cry recibe su undécimo juego a pesar de indicar el 5 en el título, pues hay que sumar los títulos como Primal, Blood Dragon o Instincts.

En esta ocasión la historia nos lleva por primera vez a territorio norteamericano, concretamente a un pequeño condado llamado Hope, en Montana. De modo que ya por ese lado tenemos cierto componente original, pues abandonamos selvas y desiertos que eran más habituales hasta ahora.

Lo que se mantienen son dos características principales: la vista en primera persona y que estemos en un gran mundo abierto en el que movernos. Concretamente, el gran mapa del juego se divide en tres grandes zonas, cada una de ellas controlada por un hermano de Joseph Seed, un "profeta" que ha reclutado a un poderoso ejército de fieles armados con todo tipo de armas. Tras intentar arrestar a Joseph, descubriremos a un personaje fundamental, Dutch, que nos ayudará a escapar de su ira en un primer momento. Con él aprenderemos los movimientos y técnicas básicas de combate en una pequeña isla, antes

de pasar a acabar con los hermanos de Joseph y él mismo al final en un espectacular combate en la iglesia de la organización, con dos finales alternativos en función de cómo nos comportemos llegados a ese punto.

En nuestro camino podremos reclutar ciudadanos para ayudarnos, cada uno con diferentes habilidades, de modo que lo mejor es encontrar aquel que mejor se adapte a nuestro estilo de juego. Porque podemos afrontar cada situación desde diferentes perspectivas: de forma sigilosa eliminando a los enemigos uno a uno, a lo bruto disparando a diestro y siniestro o con técnica y estrategia colocando trampas y explosivos.

Podemos considerar Far Cry 5 como uno de los juegos más explosivos a nivel visual, con unos decorados extraordinarios, que ofrecen su máxima expresión en las consolas más potentes o en un PC con una tarjeta de la serie 1080. Buena banda sonora y sobre todo, muchas horas de diversión hasta completar todo el juego, incluidos los coleccionables propios de este tipo de juegos. **GRENOUILLE**



Hay multitud de armas en el juego con las que acabar con los enemigos de diversas formas.

UN HÉROE
ELEGIDO
PARA LIBERAR
A SU PUEBLO

SANSON

JACKSON
RATHBONE

RÜDIGER
HAUER

BILLY
ZANE

LINDSAY
WAGNER

CAITLIN
LEAHY

AND TAYLOR
JAMES
AS SAMSON

EN CINES 11 DE MAYO

NOMINADA AL OSCAR
JULIE
WALTERS